

### 問題 1 (微分積分)

(1)  $\int_x^\infty te^{-t^2} dt$  を求めよ .

(2)  $f, g$  を

$$f(x) = \int_x^\infty e^{-t^2} dt, \quad g(x) = \frac{1}{2x} e^{-x^2}$$

で定義される  $(0, \infty)$  上の関数とするととき ,  $f(x) \leq g(x), x > 0$ , であることを示せ .

(3) 次の極限の値を求めよ .

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{g(x)}$$

### 問題 2 (線形代数)

(1) 3次元実線形空間  $\mathbb{R}^3$  から部分空間  $W = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid 3x + 4y - z = 0 \right\}$  への正射影

を表す行列  $A$  を求めよ .

(2)  $A$  の固有値および固有ベクトルを求めよ .

(3)  $A$  を対角化せよ .

(4)  $n$ 次元実線形空間から  $m$ 次元部分空間への正射影を表す行列の固有多項式を求めよ .

(定義 .  $A$  が部分空間  $W$  への正射影を表す行列

$$\leftrightarrow \text{すべての } \vec{x} \text{ に対して, (i) } A\vec{x} \in W \text{ (ii) } (\vec{x} - A\vec{x}) \perp A\vec{x}$$

### 問題 3 (数値解析)

1010 の3乗根を求めるため ,  $f(x) = (1+x)^{1/3} (|x| < 1)$  とし ,  $f(x)$  の  $n$ 次マクローリン展開を

$$f_n(x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(0)}{k!} x^k$$

とする .

(1) 3次マクローリン展開  $f_3(x)$  を求めよ .

(2)  $x > 0$  のとき  $f_2(x) < f(x) < f_3(x)$  であることを示せ .

(3) 1010 の3乗根を , 小数点以下4桁まで正確に求める計算法を述べ , 近似値を実際に求めよ .

#### 問題 4 (離散数学 A)

次の I,II のうち, いずれか1つを選択して 答えよ.

I. 自然数  $n$  に対して,

$$\mu(n) = \begin{cases} 1 & (n = 1), \\ (-1)^l & (n \text{ は異なる } l \text{ 個の素数の積}), \\ 0 & (\text{その他}) \end{cases}$$

により関数  $\mu(n)$  を定義する.

1. 任意の自然数  $n$  に対して,

$$\sum_{d|n} \mu(d) = \begin{cases} 1 & (n = 1), \\ 0 & (n > 1) \end{cases}$$

を示せ. ただし,  $\sum_{d|n}$  は  $n$  の全ての正の約数  $d$  に関する和である.

2. 任意の  $\mathbb{N}$  上の関数  $f$  に対して,  $g(n) = \sum_{d|n} f(d)$  とすれば, 任意の自然数  $n$  に対して,

$$f(n) = \sum_{d|n} \mu(d) g\left(\frac{n}{d}\right)$$

であることを示せ.

3. Euler 関数  $\varphi$  に対して,  $\sum_{d|n} \varphi(d) = n$  が成立することを利用して,

$$\varphi(n) = n \prod_{p|n} \left(1 - \frac{1}{p}\right)$$

を証明せよ. ただし,  $\prod_{p|n}$  は  $n$  の全ての正の素因数  $p$  に関する積である.

II.  $p$  を素数,  $N_p = \{1, 2, \dots, p-1\}$  とする.  $N_p$  上の 2 項演算  $\bullet$  を,  $x \bullet y = z$  (ここで  $z$  は  $x \times y$  を  $p$  で割った余り) により定める. このとき,  $\langle N_p, \bullet \rangle$  は 1 を単位元として持つ可換群である. すなわち, 以下の性質が成り立つ.

(A) 任意の  $x, y, z \in N_p$  について,  $(x \bullet y) \bullet z = x \bullet (y \bullet z)$

(E) 任意の  $x \in N_p$  について,  $x \bullet 1 = 1 \bullet x = x$

(I) 任意の  $x \in N_p$  について,  $x \bullet y = y \bullet x = 1$  を満たす  $y \in N_p$  が一意に存在する (このとき,  $y$  を  $x$  の逆元と呼び, これを  $\bar{x}$  で記す)

(C) 任意の  $x, y \in N_p$  について,  $x \bullet y = y \bullet x$

以下では,  $i$  個の  $x$  を  $\bullet$  で結んだ  $((\dots \overbrace{(x \bullet x) \bullet \dots}^i) \bullet x) \bullet x$  を  $x^i$  と表す. また,  $((\dots (1 \bullet 2) \bullet \dots) \bullet x - 1) \bullet x$  を  $x!$  と表す.

このとき, 以下の問いに答えよ. ただし, 解答に性質 (A), (E), (I), (C) や, 前問の結果などを用いた場合には, それらを明記すること.

(1)  $p = 7$  とするとき, 以下の各々の値を求めよ.

(i)  $3 \bullet 5$       (ii)  $2^6$       (iii)  $\bar{6}$

(2) 次が成立することを示せ.

任意の  $x, y, z \in N_p$  について,  $x \bullet y = x \bullet z$  ならば  $y = z$ .

(3) 任意の正の整数  $j$  について次が成立することを帰納法により示せ.

$j \in N_p$  ならば  $\forall x \in N_p. (\dots ((x \bullet 1) \bullet (x \bullet 2)) \bullet \dots) \bullet (x \bullet j) = j! \bullet x^j$

(4) (2) より,  $\{x \bullet 1, x \bullet 2, \dots, x \bullet (p-1)\} = \{1, 2, \dots, p-1\}$  が成立する. この両辺の集合のそれぞれについて全ての要素を  $\bullet$  で結んで得られる式を等号で結び, 性質 (A) と (C) を繰り返し適用することにより

$(\dots ((x \bullet 1) \bullet (x \bullet 2)) \bullet \dots) \bullet (x \bullet (p-1)) = (p-1)! \dots \dots (\alpha)$

が導ける.  $(\alpha)$  を利用して, 任意の  $x \in N_p$  に対して,  $x^{p-1} = 1$  が成立することを示せ.

## 問題 5 (離散数学 B)

単純無向グラフ  $G = (V, E)$  において、頂点部分集合  $S \subseteq V$  の任意の (異なる) 2 頂点間に辺が存在するとき、 $S$  は  $G$  のクリークと呼ばれ、逆にどの 2 頂点間にも辺が存在しないなら、独立集合と呼ばれる。  $V$  自身がクリークであるとき、 $G$  を完全グラフという。

任意整数  $k$  に対し、十分に多くの頂点をもつグラフには、必ず大きさ  $k$  以上のクリークもしくは大きさ  $k$  以上の独立集合が存在することが知られている。そこで次のように関数  $R$  を与える：

$$R(k) = \min \left\{ n \mid \begin{array}{l} n \text{ 頂点からなるグラフには、必ず大きさ } k \text{ 以上のクリークもしくは独} \\ \text{立集合が存在する} \end{array} \right\}$$

例えば、 $R(2) = 2$  である。

1.  $R(3) > 5$  であることを示せ。
2.  $n$  頂点をもつ完全グラフから、各辺を独立に  $1/2$  の確率で取り除いてグラフ  $G$  をつくる。頂点部分集合  $S$  について、「 $S$  は  $G$  のクリークもしくは独立集合である」という事象を、 $A_S$  で表す。確率  $P(A_S)$  を求めよ。
3. 事象  $B = \bigcap_{S:|S|=k} \bar{A}_S$  について、

$${}_n C_k < 2^k C_{2-1} \quad (1)$$

が成立するとき、 $P(B) > 0$  となることを示せ。

4. 式 (1) が成立するとき、 $R(k) > n$  となることを説明せよ。

## 問題 6 (オートマトン理論)

アルファベットを  $\{a, b\}$  とする言語を考える。言語  $L$  を  $aaa$  または  $aba$  を含む全ての文字列の集合とすると、以下の問いに答えよ。

- (1)  $L$  を受理する非決定性オートマトンのうち、状態数が 4 以下のものを一つ図示せよ。
- (2)  $L$  を受理する決定性オートマトンのうち、状態数が 5 以下のものを一つ図示せよ。

## 問題 7 (数理論理学)

次の I, II のうち, いずれか 1 つ を選択して答えよ.

I.  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$  とする. すべての  $n \in \mathbb{N}$  に対し, 集合  $A_n$  と集合  $B_n$  が与えられていて  $|A_n| < |B_n|$  をみたしているとする. ただし,  $|A_n|$  は  $A_n$  の濃度である.  $\prod_{n \in \mathbb{N}} B_n$  は次の条件を満たす関数  $f$  すべてから成る集合とする:

関数  $f$  の定義域は  $\mathbb{N}$  で, すべての  $n \in \mathbb{N}$  に対し  $f(n) \in B_n$

このとき,  $|\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n| < |\prod_{n \in \mathbb{N}} B_n|$  を証明せよ.

II. 本問では, 次のような論理結合子および等号を用いることとする.

連言 (conjunction)	選言 (disjunction)	否定 (negation)	含意 (implication)
$\wedge$	$\vee$	$\neg$	$\rightarrow$
全称限量子 (universal quantifier)	存在限量子 (existential quantifier)		等号 (equality symbol)
$\forall x$	$\exists x$		$=$

結合の強さは, 限量子, 否定, 連言, 選言, 含意の順とする.

$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, \dots\}$  とする.  $\mathbb{N}$  の要素の有限列の集合を  $\mathbb{N}^*$  で表す.

頂点 (vertex) が  $\mathbb{N}$  の要素であるような無向グラフ (undirected graph)  $G$  が与えられたとき, 2 引数関数記号  $\circ$ , 1 引数述語記号  $V, P$ , 2 引数述語記号  $E$  の  $\mathbb{N}^*$  上での解釈  $G[\circ], G[V], G[E], G[P]$  を,  $G$  に基づいて次のように定める. 任意の  $i_1, \dots, i_m \in \mathbb{N}$  に対して,

- $G[\circ](i_1 \dots i_l, i_{l+1} \dots i_m) = i_1 \dots i_l i_{l+1} \dots i_m$  とする. ただし,  $0 \leq l \leq m$  とする.
- $G[V](i_1) = \text{true}$  のときかつそのときに限り,  $i_1$  は  $G$  の頂点である.
- $G[E](i_1, i_2) = \text{true}$  のときかつそのときに限り,  $G$  において頂点  $i_1$  と頂点  $i_2$  を結ぶ辺 (edge) がある.
- $G[P](i_1 i_2 \dots i_m) = \text{true}$  のときかつそのときに限り,  $m > 1$  かつ各々の  $1 \leq k < m$  に対して  $G$  に頂点  $i_k$  と頂点  $i_{k+1}$  を結ぶ辺があり, かつ,  $i_1, i_2, \dots, i_m$  はすべて異なる.

関数記号  $\circ$ , 述語記号  $V, E, P$  から構成される一階述語論理式 (first order predicate formula) (以下では単に論理式という) に関する以下の問に答えよ.

(1) 次の論理式を冠頭標準形 (prenex normal form) に変換せよ.

(a)  $\forall i \forall j (V(i) \wedge V(j) \wedge \neg(i = j) \rightarrow \exists x P((i \circ x) \circ j))$

(b)  $\forall i (V(i) \rightarrow \forall j (V(j) \rightarrow (E(i, j) \rightarrow E(j, i))))$

(c)  $\forall i \forall j (V(i) \wedge V(j) \wedge \neg(i = j) \wedge \forall x \forall y (P((i \circ x) \circ j) \wedge P((i \circ y) \circ j) \rightarrow x = y))$

- (2) (1) の各々の論理式が図 1 の無向グラフ  $G_1$  に対する解釈の下で成り立つか否かを答えよ .
- (3) (1) の各々の論理式が図 1 の無向グラフ  $G_2$  に対する解釈の下で成り立つか否かを答えよ .
- (4)  $G_1$  に対する解釈の下で , 次の論理式が成り立つような  $G_1$  の頂点  $a$  を列挙せよ .

$$V(a) \wedge \exists i \exists j (V(i) \wedge V(j) \wedge \neg(a = i) \wedge \neg(a = j) \wedge \neg(i = j) \wedge (\forall x (P((i \circ x) \circ j) \rightarrow \exists x_1 \exists x_2 (x = (x_1 \circ a) \circ x_2))))))$$

- (5)  $G_2$  に対する解釈の下で , 次の論理式が成り立つような  $G_2$  の頂点  $a$  を列挙せよ .

$$V(a) \wedge \forall i \forall j (E(a, i) \wedge E(a, j) \rightarrow i = j)$$

- (6) 次のことを表す論理式を書け .

- (a)  $G$  は木である . すなわち ,  $G$  は連結 (connected) であり、かつ、閉路 (loop) をもたない .
- (b)  $G$  は 2 連結グラフである . すなわち , 互いに異なるすべての頂点  $i, j, a$  に対して ,  $a$  を通らないような  $i$  から  $j$  への経路 (path) がある .

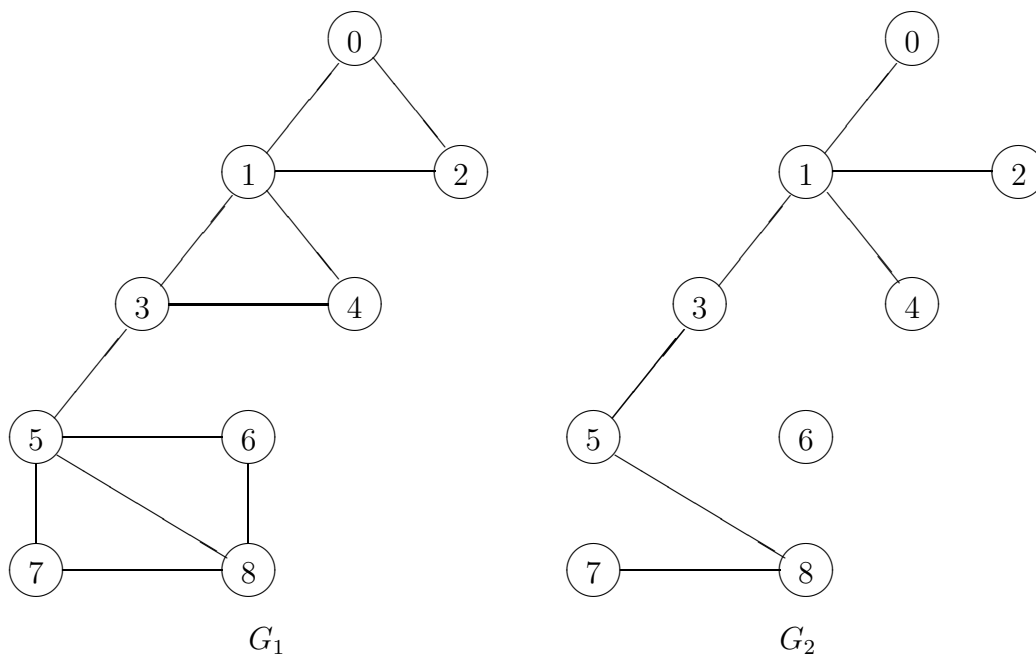


図 1 無向グラフ  $G_1, G_2$

## 問題 8 (確率論)

$X, Y$  を独立でそれぞれパラメータ  $\lambda, \mu$  ( $\lambda, \mu > 0$ ), のポアソン分布に従う確率変数とする:

$$P(X = r) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^r}{r!}, \quad P(Y = r) = e^{-\mu} \frac{\mu^r}{r!}, \quad r = 0, 1, 2, \dots$$

- (1)  $X$  の平均を求めよ.
- (2)  $X + Y$  はどのような確率分布に従うか.
- (3)  $k, n$  を  $k \leq n$  である自然数とするとき, 条件  $X + Y = n$  のもとでの  $X = k$  の条件付き確率を求めよ. また, この条件付き確率分布はどのような確率分布か.

## 問題 9 (微分方程式)

$a, b$  を正定数として,  $x(t)$  に関する微分方程式の初期値問題

$$\frac{dx}{dt} = bx^2 - ax \quad (t > 0), \quad x(0) = x_0 \quad (x_0 > 0)$$

を考える.

- (1) 解  $x(t)$  を求めよ.
- (2)  $x_0, a, b$  の関係で分類し,  $t \rightarrow \infty$  のときの解の振る舞いを調べ, その様子を図示せよ.

## 問題 10 (情報システム)

次の問いについて答えよ.

- (1) ヒューマン・インタフェースのモデルである, Norman による行為の7段階モデルと, Rasmussen による行為の3階層 (SRK) モデルを, それぞれモデルの概要がわかるように図示し, 説明せよ.
- (2) ERP (Enterprise Resource Planning), SCM (Supply Chain Management), CRM (Customer Relationship Management) の3つの情報システムについて, それぞれのシステムの目的, 特徴, 期待される効果がわかるように説明せよ.

## 問題 11 (アルゴリズム設計法)

次の I,II のうち、いずれか 1 つを選択して 答えよ。

I. 以下の各問に答えよ。

1.  $x$  と整数  $n(\geq 1)$  が入力するとき、 $x^n$  を  $O(\log n)$  回の乗算で求める再帰的アルゴリズムを書け。
2.  $n+1$  個の整数  $a_1, a_2, \dots, a_n, b$  が与えられたとき、 $a_i(1 \leq i \leq n)$  の中から適当に何個かを選んで、それらの総和がちょうど  $b$  になるようにできるか否かを判定する時間計算量が  $O(nb)$  のアルゴリズムを書け。  
(ヒント:  $f(i, j)$  を次のような関数とする。  $a_1, a_2, \dots, a_i$  の中から適当に何個かを選んで、それらの総和がちょうど  $j$  になるようにできるとき  $f(i, j) = 1$ 、そうでないとき  $f(i, j) = 0$  である。すると、問題は  $f(n, b)$  を求めることに帰着する。動的計画法を用いよ。)

II. 連結無向グラフ  $G = (V, E)$  の各辺  $e \in E$  にコスト  $w_e$  が付けられているとする。  $G$  のすべての頂点を含む部分グラフで木になっているものを、  $G$  のスパンニング木と呼ぶ。いま  $G$  の部分グラフ  $H$  のコストを、  $H$  に含まれる辺の重みの最小値  $\min\{w_e \mid e \in H\}$  とする。

1. コスト最小のスパンニング木を計算する、なるべく簡単なアルゴリズムを与えよ。(注: プログラムではなく、読んで解りやすいアルゴリズムを記述すること)
2. コスト最大のスパンニング木を計算する、なるべく効率のよいアルゴリズムを与えよ。(1)の注に同じ)
3. (2)のアルゴリズムの正当性を証明し、その計算量を解析せよ。



## 問題 12 (プログラミング)

次の I,II のうち、いずれか1つを選択して 答えよ。

I. 以下に示すプログラムは、素数 (prime number) を小さい順に求める C 言語によるプログラムである。このプログラムに関する以下の問いに答えよ。なお、プログラムの左側の数字は、行の番号を示すもので、プログラムの一部ではない。また、プログラム中の % は、剰余演算 (remainder operation) を行う演算子である。

```
1:  #include <stdio.h>
2:
3:  #define M 5
4:
5:  int n;
6:  int table[M];
7:
8:  int check(int k)
9:  {
10:     int j;
11:
12:     j = 0;
13:     while (j < n) {
14:         if (k % table[j] == 0) {
15:             return 0;
16:         }
17:         j = j + 1;
18:     }
19:     return 1;
20: }
21:
22: main()
23: {
24:     int i;
25:
26:     n = 0;
27:     i = 2;
28:     while (n < M) {
29:         if (check(i) != 0) {
30:             printf("%d\n", i);
31:             table[n] = i;
32:             n = n + 1;
33:         }
34:         i = i + 1;
35:     }
36: }
```

- (1) このプログラムで、変数  $n$  と配列  $table$  は何を保持するためのものであるか説明せよ。
- (2) このプログラムを実行する場合を考える。
  - (ア) このプログラムが出力する文字列を答えよ。
  - (イ) 14 行めの剰余演算が実行される回数は何回か。
  - (ウ) 14 行めの if 文を最後に実行する時の  $j$ ,  $k$ ,  $n$  の値はそれぞれいくらか。
- (3) ある数が素数であるかを調べるためには、その数の平方根 (square root) 以

下の数で割り切れないことを確認すればよいが、このプログラムはこの性質を活用していない。

- (ア) この性質を活用して実行効率を改善したプログラムを示せ。ただし、平方根を求める関数を用いてはならず、乗算 (multiplication operation) の実行回数ができる限り少なくなるようにすること。プログラムの修正箇所が少ない場合には、元のプログラムとの差分のみを示してもよい。
- (イ) 改良後のプログラムを実行した場合に、剰余演算と乗算が実行される回数はそれぞれ何回か。

II. タイプAとタイプBのC言語プログラムは、同じ計算を実行するものであるが、一方は誤差が生じやすい。誤差が生じやすいタイプを示し、その理由を記せ。

- タイプA

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i;
    float sum=0.0;
    for (i=1; i<=1000; i++)
        sum=sum+i/10.0;
    printf("%f \n",sum);
    return 0;
}
```

- タイプB

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    float x, sum=0.0;
    for (x=0.1; x<=100.0; x+=0.1)
        sum=sum+x;
    printf("%f \n",sum);
    return 0;
}
```